

# Chapitre 3

## Vecteurs (Partie 1)

### Sommaire

<b>I. Définition d'un vecteur</b> . . . . .	<b>2</b>
<b>II. Somme de deux vecteurs</b> . . . . .	<b>3</b>
<b>III. Multiplication d'un vecteur par un scalaire</b> . . . . .	<b>4</b>
<b>IV. Vecteurs colinéaires</b> . . . . .	<b>4</b>

Capacités :	Exercices :	Non Acquis	Acquis
Construire un vecteur	1 et 2 de la fiche d'exercices		
Utiliser la relation de Chasles			
Justifier la colinéarité	12, 61 et 62 p. 102/110		

### Introduction

Michel CHASLES (1793 à 1880) est un mathématicien français ayant apporté d'importantes découvertes en ce qui concerne la géométrie. Il a également travaillé sur l'histoire de la géométrie permettant de mettre en lumière des résultats oubliés de DESARGUE et LA HIRE.

Une anecdote :

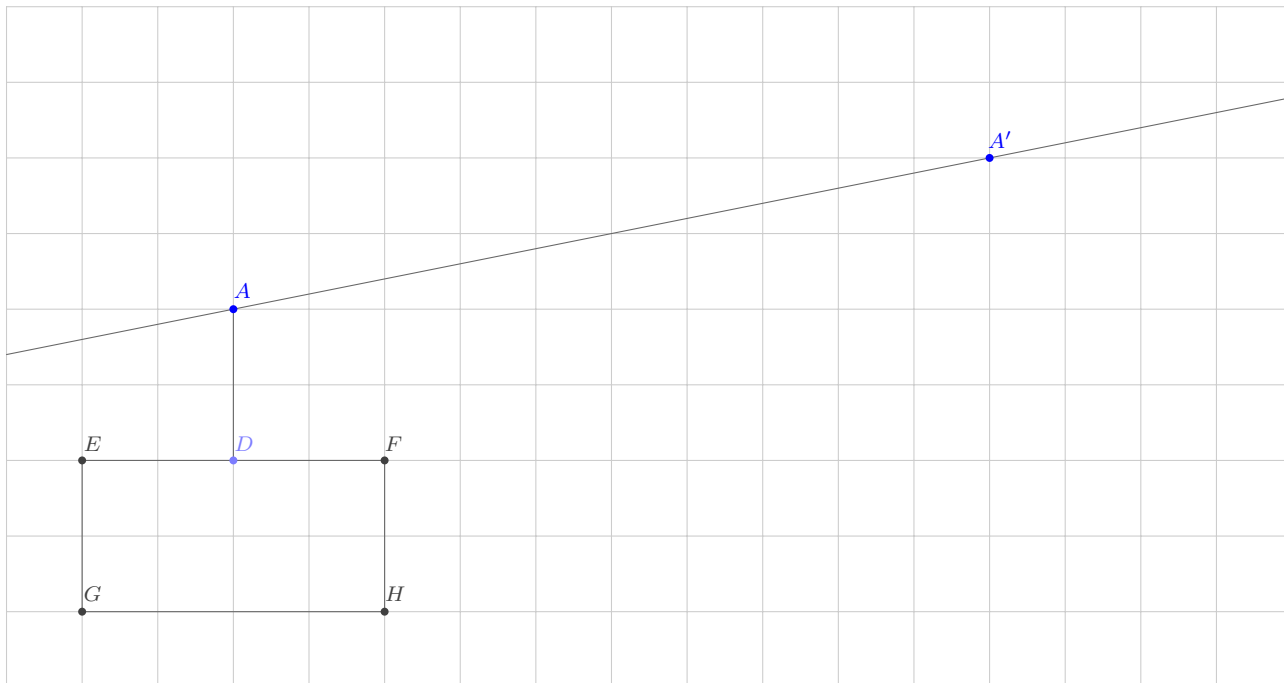
CHASLES collectionneur d'autographes, fut la proie de VRAIN-LUCAS, faussaire, qui abusa de la crédulité du mathématicien. CHASLES alla jusqu'à payer 200 000 francs une lettre de Marie-Madeleine à Lazare.



## I. Définition d'un vecteur

### Activité 3.1 :

Un téléphérique se déplace le long d'un câble (assimilé ici à un segment) de  $A$  vers  $A'$ .



1. Dessiner, sur le graphique précédent, le téléphérique lorsqu'il sera arrivé en  $A'$ .
2. On appelle  $E'$ ,  $D'$ ,  $F'$ ,  $G'$  et  $H'$  la représentation du téléphérique à l'arrivée du terminus.
  - (a) Tracer, d'une même couleur, les segments  $[EE']$ ,  $[FF']$ ,  $[GG']$  et  $[HH']$ .
  - (b) Que peut-on remarquer (sans démonstration) ?

### Définition 3.2 : Vecteur

On considère deux points  $A$  et  $A'$  du plan. La translation qui transforme  $A$  en  $A'$  associe à tout point  $M$  du plan un unique point  $M'$  tel que les segments  $[MA']$  et  $[AM']$  aient le même milieu.

A cette translation, on associe le vecteur  $\overrightarrow{AA'}$  qui associe le déplacement de  $A$  vers  $A'$ .

On le représente par une flèche allant de  $A$  vers  $A'$ .



### Remarque 3.3 :

Notamment en physique, on définit un vecteur  $\overrightarrow{AA'}$  par trois caractéristiques :

- sa direction (la droite  $(AA')$ )
- son sens (de  $A$  vers  $A'$ )
- sa norme (la longueur  $AA'$ ).

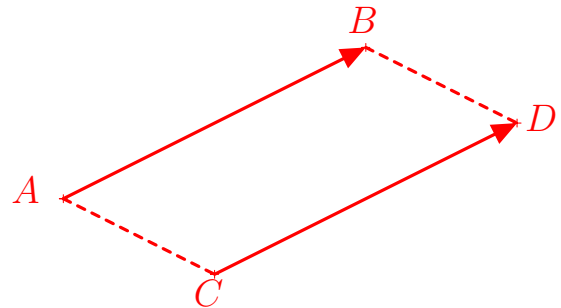
**Définition 3.4 :** ————— **Vecteur nul** —————

Un vecteur  $\overrightarrow{AB}$  est dit nul lorsque les points A et B sont confondus.  
On le note  $\overrightarrow{AB} = \vec{0}$ .

**Propriété 3.5 :** —————

Deux vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  sont égaux si et seulement si le quadrilatère  $ABDC$  est un parallélogramme, éventuellement aplati.  
Autrement dit,

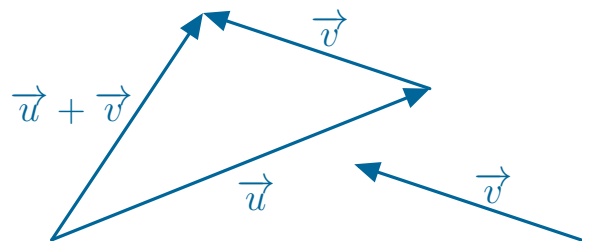
$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \iff ABDC \text{ parallélogramme}$$

**Exercice(s) :** —————

Faire les exercices 1 et 2 de la fiche : « Exercices : Vecteurs 1 ».

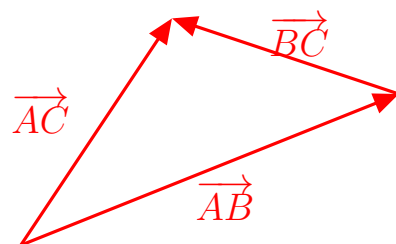
**II. Somme de deux vecteurs****Définition 3.6 :** ————— **Somme de deux vecteurs** —————

On considère deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ , on appelle somme des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ , le vecteur  $\vec{w}$  associé à la translation résultant de l'enchaînement des translations de vecteur  $\vec{u}$  et de vecteur  $\vec{v}$ .

**Propriété 3.7 :** ————— **Relation de Chasles** —————

On considère trois points A, B et C, on a alors :

$$\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}.$$

**Exemple 3.8 :** —————

Simplifier

**Complément(s) :**

Lire le savoir-faire 2 p. 100 : « Additionner des vecteurs »

**Exercice(s) :**

Faire les exercices 3 de la fiche : « Exercices : Vecteurs 1 », 7, 8 p. 100 et 39,40 p. 109.

### III. Multiplication d'un vecteur par un scalaire

**Activité 3.9 :**

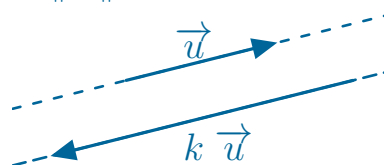
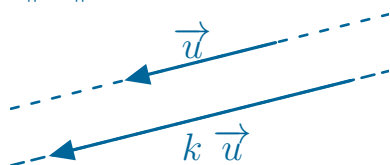
Activité 2 p. 94 : « D'un vecteur à l'autre ».

**Définition 3.10 :** ——— *Multiplication d'un vecteur par un réel* ———

On considère un nombre réel  $k$  et  $\vec{u}$  un vecteur du plan.

Le vecteur  $k \times \vec{u}$  est un vecteur ayant la même direction que celle du vecteur  $\vec{u}$ ,

- si  $k > 0$ , le même sens que le vecteur  $\vec{u}$  et de norme  $k \times \|\vec{u}\|$ .
- si  $k < 0$ , le sens contraire au vecteur  $\vec{u}$  et de norme  $-k \times \|\vec{u}\|$ .

**Complément(s) :**

Lire le savoir faire 2 p. 101 : « Pratiquer le calcul vectoriel »

**Complément(s) :**

Lire la vidéo « Pratiquer le calcul vectoriel ».

**Exercice(s) :**

Faire les exercices 9, 10 et 11 p. 101 ainsi que les exercices 49 et 50 p. 109.

### IV. Vecteurs colinéaires

**Activité 3.12 :**

Activité 3 p. 95 : « Dans la bonne direction ».

**Définition 3.13 :** ————— **Vecteurs colinéaires** —————

On dit que deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires si et seulement si il existe un nombre réel  $k$  tel que  $\vec{u} = k\vec{v}$  (c'est-à-dire lorsqu'ils ont la même direction).

**Remarque 3.14 :** —————

le vecteur nul  $\vec{0}$  est colinéaire à tous les vecteurs.

**Complément(s) :**

Lire le savoir faire 3 p. 102 : « Utiliser la colinéarité ».

 **Exercice(s) :**

Faire l'exercice 12 p. 102 et les exercices 61 et 62 p. 110.